



# Règlement

## Généralités

Toutes les nations sont autorisées à participer. Il y a un classement général et un classement pour le championnat suisse.

- Seuls les participants domiciliés en Suisse sont pris en compte dans le classement du championnat suisse.
- Une tenue western avec chapeau (ou casque) ainsi qu'une selle western avec pommeau est obligatoire.
- Les jeunes de moins de 18 ans ne sont autorisés à participer qu'avec l'accord de leurs parents.
- Les jeunes de moins de 18 ans doivent obligatoirement porter un casque.
- L'organisateur ne met pas de chevaux à disposition.
- Toute modification du règlement doit être annoncée au comité de l'association Ranch Roping Suisse.

## Roping

- Chaque passage ne peut être lancé qu'avec un seul rope.
- Le rope doit disposer d'un breakawayhonda en bonne et due forme.
- Le breakaway doit être déclenché avec dally lorsque la génisse marche tranquillement ou qu'elle est à l'arrêt. Excepté pour le heelen (main levée si les deux jambes sont prises).
- La boucle doit être lancée proprement autour du cou.
- Si le premier lancer n'est pas valable et que le deuxième lancé est réussi, un point est déduit du deuxième lancer.
- La "pêche" n'est pas souhaitée. Dans les 10 secondes, le lancer raté peut être corrigé. En cas d'échec, le rope doit être retiré de la génisse ou détaché avec un dally pour continuer. Le juge a le droit d'indiquer au roper de retirer le rope du bovin et de passer au lancer suivant.

Le lancer n'est pas valable si :

- Seules les cornes sont attrapées
- Une jambe à l'intérieur lors du headshot
- Belly Shot (autour du ventre)
- Le breakaway s'ouvre avant que le dally ait été fait.

Pour les lancers autour de la hanche, la boucle doit se poser sur la hanche et devant les pattes arrière de manière à ce que l'animal y entre en avançant et soit attrapé par les deux pattes.

Lors du 1er passage, deux assistants peuvent être présents sur le terrain. Chacun s'occupe lui-même de l'organisation des assistants.

## Équitation

Le horsemanship et le stockmanship sont prioritaires dans toutes les compétitions.

- Le galop n'est autorisé que si le bovin a déjà été attrapé avec le rope. Si le cheval galope déjà avant, le participant obtiendra des points de pénalité.
- Une pression trop forte sur le cheval ou la génisse est sanctionnée par une disqualification immédiate. Dans l'exécution des tâches, il s'agit avant tout de qualité et de style.
- Le juge peut attribuer au ropier une note de style avec deux points supplémentaires.
- Les juges sont tenus de sanctionner les infractions par une disqualification, selon leur propre opinion.
- Les chevaux de quatre ans et plus sont admis.

## Évaluation

Les points des deux manches sont additionnés.

S'il y a plus de huit participants, il y a une finale des six meilleurs ropers des manches préliminaires. Ceci n'est valable que lors du championnat Suisse. Lors de la finale, les manches préliminaires ne sont plus prises en compte.

Le vainqueur est déterminé en fonction des points et du temps. En cas d'égalité de points, le meilleur temps est pris en compte. Au cas où les points et le temps sont identiques, les deux participants devront effectuer une nouvelle épreuve (barrage).

Sur la feuille de score de chaque classe, les juges inscrivent un lancer avec 0 point s'il est "non valable" et avec les points correspondants pour le/la ropier sur la feuille de score s'il est "valable".

Le juge est responsable du chronométrage et annonce le début et la fin. Le temps est noté sur la feuille de score et peut être utilisé par le juge comme aide à l'évaluation en cas d'égalité.

Les décisions du juge sont exécutoires.

Les protestations doivent être déposées par écrit ou oralement et directement auprès de l'organisateur.

De légères modifications/affinements du règlement sont possibles et seront publiés avant la manifestation.

Les éventuelles modifications seront annoncées avant le début de la classe.

En s'inscrivant, le participant accepte le règlement.

## Disqualification

- Comportement grossier envers le cheval (également sur la place d'échauffement).
- Trop de pression sur le cheval ou la génisse.
- Galoper avant que la génisse ne soit à la corde.
- Chute du cheval.
- Ignorer le juge ou le ringsteward.
- Si, après le temps échu, les génisses sont encore travaillées, voir même ropées.
- Le cheval frappe contre le bétail ou des autres chevaux.

## Penalties (points de pénalité)

- |               |  |
|---------------|--|
| - 5 pénalités | perdre / lâcher le rope  |
| - 3 pénalités | galoper avant que la génisse soit attrapée   |
| - 5 pénalités | le cheval mors le bétail   |
| - 5 pénalités | Rimfire : si le lasso touche un autre cheval entre le cavalier et le bétail attrapé. |